



# Servizio Nazionale di Valutazione

# GUIDA ALLA LETTURA PROVA DI MATEMATICA

Classe seconda – Scuola primaria

Anno scolastico 2022/2023



# Principali caratteristiche della Prova del Grado 2

Tab.1 Distribuzione dei quesiti secondo gli AMBITI

| Ambito               | Numero di domande | Numero di Item <sup>1</sup> |
|----------------------|-------------------|-----------------------------|
| Numeri               | 7                 | 7                           |
| Spazio e figure      | 6                 | 7                           |
| Dati e previsioni    | 6                 | 8                           |
| Relazioni e funzioni | 6                 | 9                           |
| TOTALE               | 25                | 31                          |

Tab.2 Distribuzione degli item secondo le DIMENSIONI

| Dimensione         | Numeri<br>NU | Spazio e<br>figure<br>SF | Dati e<br>previsioni<br>DP | Relazioni e<br>funzioni<br>RF | TOTALE |
|--------------------|--------------|--------------------------|----------------------------|-------------------------------|--------|
| Conoscere          | 4            | 7                        | 3                          | 1                             | 15     |
| Risolvere problemi | 2            | 0                        | 5                          | 3                             | 10     |
| Argomentare        | 1            | 0                        | 0                          | 5                             | 6      |
| TOTALE             | 7            | 7                        | 8                          | 9                             | 31     |

Tab. 3 Suddivisione degli item in relazione ad ambiti e traguardi delle Indicazioni nazionali

| TRACHARDI  |    | AM |    | тот |     |
|--|----|----|----|-----|-----|
| TRAGUARDI  | NU | SF | DP | RF  | 101 |
| TP1. L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.  | 3  | 0  | 0  | 0   | 3   |
| TP2. Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.   | 0  | 5  | 0  | 1   | 6   |
| TP3. Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.  | 0  | 2  | 0  | 0   | 2   |
| TP4. Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).  | 0  | 0  | 2  | 0   | 2   |
| TP5. Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.   | 0  | 0  | 6  | 0   | 6   |
| TP6. Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.   | 0  | 0  | 0  | 0   | 0   |
| TP7.Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.   | 1  | 0  | 0  | 5   | 6   |
| TP8. Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria. | 2  | 0  | 0  | 3   | 5   |
| TP9. Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.   | 0  | 0  | 0  | 0   | 0   |
| TP10. Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione,)  | 1  | 0  | 0  | 0   | 1   |
| TOTALE   | 7  | 7  | 8  | 9   | 31  |

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Una domanda può essere composta da più item, come nel caso di domande a scelta multipla complessa del tipo Vero o Falso. L'attribuzione di un eventuale punteggio parziale sarà definita in sede di analisi dei dati complessivi.



Tab. 4 Composizione della prova: tabella riassuntiva

| DOM.  | <b>AMBITO</b> | TRAGUARDO | DIMENSIONE            | Scopo della domanda   |
|-------|---------------|-----------|-----------------------|---|
| D1    | NU            | TP1       | Conoscere             | Individuare tra diversi numeri, quattro addendi che forniscono una data somma                                   |
| D2    | DP            | TP4       | Conoscere             | Utilizzare l'orologio per determinare la misura di un intervallo di tempo                                       |
| D3    | SF            | TP3       | Conoscere             | Individuare figure isoperimetriche  |
| D4    | RF            | TP8       | Risolvere<br>problemi | Utilizzare le relazioni fornite in un testo e in un'immagine per risolvere una situazione problematica          |
| D5    | NU            | TP1       | Conoscere             | Individuare il numero che completa un'uguaglianza   |
| D6    | DP            | TP5       | Conoscere             | Ricavare informazioni da una tabella per completare un testo  |
| D7    | RF            | TP8       | Risolvere<br>problemi | Attribuire un valore a diversi simboli in modo che siano soddisfatte le relazioni fornite in una tabella        |
| D8    | DP            | TP5       | Risolvere<br>problemi | Individuare la rappresentazione della metà in una immagine non standard   |
| D9    | RF            | TP7       | Argomentare           | Mettere in relazione pari e dispari per riconoscere le proprietà di una somma                                   |
| D10   | SF            | TP2       | Conoscere             | Individuare la rappresentazione che descrive un'azione da fare nello spazio al fine di ottenere un dato oggetto |
| D11_a | DP            | TP5       | Risolvere<br>problemi | Ricavare informazioni da dati rappresentati in un grafico   |
| D11_b | DP            | TP5       | Risolvere<br>problemi | Ricavare informazioni da dati rappresentati in un grafico   |
| D11_c | DP            | TP5       | Risolvere<br>problemi | Effettuare una stima ricavando informazioni da dati rappresentati in un grafico                                 |
| D12   | SF            | TP3       | Conoscere             | Disegnare un rettangolo di area assegnata data l'unità di misura.   |
| D13   | NU            | TP7       | Argomentare           | Determinare la somma di quantità, espresse in un testo rispettivamente in notazione posizionale e in cifre      |
| D14   | DP            | TP5       | Risolvere<br>problemi | Ricavare informazioni da una tabella, mantenendo il controllo su due variabili                                  |
| D15_a | SF            | TP2       | Conoscere             | Individuare un oggetto disegnato su una mappa a partire dalle sue coordinate                                    |
| D15_b | SF            | TP2       | Conoscere             | Individuare le coordinate di un oggetto posizionato su una mappa  |
| D16   | NU            | TP8       | Risolvere<br>problemi | Risolvere una situazione problematica presentata attraverso testo e immagini                                    |



| DOM. | <b>AMBITO</b> | TRAGUARDO | DIMENSIONE            | Scopo della domanda  |
|------|---------------|-----------|-----------------------|--|
| D17  | RF            | TP7       | Argomentare           | Mettere in relazione diversi soggetti sulla base di una o più caratteristiche, attribuite mediante un'immagine |
| D18  | DP            | TP4       | Conoscere             | Individuare una lunghezza mediante uno strumento di misura   |
| D19  | RF            | TP8       | Risolvere<br>problemi | Riconoscere una relazione di proporzionalità in contesto per risolvere una situazione problematica             |
| D20  | SF            | TP2       | Conoscere             | Riconoscere la figura simmetrica di una figura data rispetto a un asse di simmetria                            |
| D21  | SF            | TP2       | Conoscere             | Individuare un tassello mancante in una tassellazione  |
| D22  | NU            | TP1       | Conoscere             | Contare un numero dato di oggetti in una sequenza ordinata   |
| D23  | NU            | TP10      | Conoscere             | Individuare il numero che corrisponde a una determinata posizione sulla retta dei numeri                       |
| D24  | NU            | TP8       | Risolvere<br>problemi | Identificare la quantità e il tipo di prodotti acquistati con una data spesa                                   |
| D25  | RF            | TP2       | Conoscere             | Individuare le posizioni di diversi soggetti sulla base delle relazioni fornite in un testo                    |

In questa guida sono state inserite alcune scansioni da protocolli originali che provengono dai fascicoli della prova nazionale (maggio 2023) oppure dai fascicoli del *pre-test* effettuato in fase di validazione delle domande.

Tali scansioni hanno lo scopo di fornire esempi di strategie di ragionamento o di difficoltà e arricchire i commenti.

L'ordine delle domande presentate e quello delle opzioni di risposta nei quesiti a scelta multipla sono relativi al Fascicolo 1.



# DOMANDA D1. Osserva i numeri scritti su questi cartellini. D Co R Tr L' Ca

Scegli quattro di questi numeri per avere come somma 16. Scrivili nei cartellini qui sotto.







#### **AMBITO PREVALENTE**

# NUMERI

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.

#### **OBIETTIVO**

Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo.

# **SCOPO DELLA DOMANDA**

Individuare tra diversi numeri, quattro addendi che forniscono una data somma

| RISPOSTA CORRETTA                 | RISULTATI CAMPIONE |          |        |          |  |
|-----------------------------------|--------------------|----------|--------|----------|--|
| 5, 5, 5, 1 oppure 8, 6, 1, 1      | Item               | Mancante | Errata | Corretta |  |
| in qualsiasi ordine siano scritti | D1                 | 6,7%     | 30,8%  | 62,6%    |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di individuare, in un gruppo di otto numeri, quattro numeri tali che la loro somma dia come risultato 16.

Una difficoltà tipica, rilevata dai protocolli, è quella di associare alla richiesta le cifre utilizzate per scrivere il numero 16, come mostra l'esempio che segue.



Due cartellini sono riempiti con 1 e 6 per scrivere 16 e, con data simmetria, gli altri due cartellini con 6 e 1, mentre le frecce indicano l'ordine da seguire per attribuire opportuno valore posizionale alle cifre. Un secondo protocollo rivela un diverso tipo di ragionamento: i cartellini sono stati riempiti con due somme in sequenza, prima "5+5" e poi "10+6", che permettono di ottenere 16 come risultato finale, come evidenziano i segni di addizione e di uguale aggiunti tra cartellini successivi.



Pur trattandosi di un ragionamento che porta al risultato voluto, un tale utilizzo dell'uguale rivela un uso procedurale dello stesso che finisce per veicolare una scrittura non opportuna: presa nella sua interezza, la scrittura indicherebbe che "5+5 è uguale a 10+6", il che è palesemente falso.



# DOMANDA AMBI

D2.

Elisa è uscita da casa questa mattina alle ore



Elisa è rientrata nel pomeriggio alle ore



Quanto tempo è stata fuori casa Elisa?

- A. 

  5 ore
- B. □ 7 ore
- C. □ 9 ore

#### AMBITO PREVALENTE

#### **DATI E PREVISIONI**

#### **DIMENSIONE**

Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro...).

#### **OBIETTIVO**

Misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.).

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Utilizzare l'orologio per determinare la misura di un intervallo di tempo

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |     |       |       |  |
|-------------------|--------------------|----------|-----|-------|-------|--|
| Α                 | Item               | Mancante | Α   | В     | С     |  |
|                   | D2                 | 5%       | 61% | 17,7% | 16,2% |  |

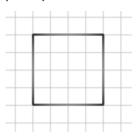
#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di decodificare le ore indicate su un orologio al fine di determinare un intervallo di tempo (5 ore) che si riferisce a una data situazione. L'orologio indica due orari distinti, uno per l'uscita di casa la mattina (sono le otto e un quarto) e l'altro per il rientro pomeridiano (è l'una e un quarto). L'opzione di risposta B rileva l'interpretazione dell'intervallo di tempo intercorso tra l'uscita di casa e il rientro come differenza tra 8 e 1, cioè 7, e cattura la difficoltà di comprendere la sequenza temporale degli eventi.

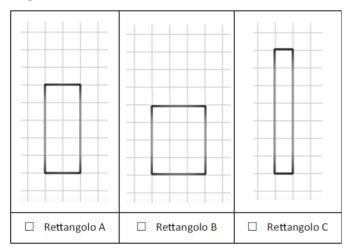
L'opzione di risposta C si basa sull'interpretazione dell'intervallo di tempo intercorso tra l'uscita e il rientro come somma di 8 e 1, cioè 9. Essa presenta il risultato della più semplice operazione che utilizza i due numeri 8 e 1 indicati dalla lancetta delle ore sull'orologio, l'addizione.



#### D3. Laura ha costruito questo quadrato con un filo di ferro.



Quale rettangolo può costruire Laura con un filo di ferro della stessa lunghezza?



# **AMBITO PREVALENTE**

#### **SPAZIO E FIGURE**

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

# RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.

#### **OBIETTIVO**

Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio.

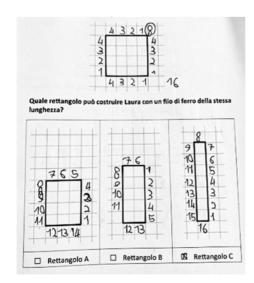
# **SCOPO DELLA DOMANDA**

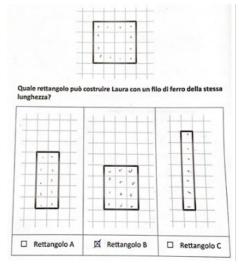
Individuare figure isoperimetriche

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |       |       |       |
|-------------------|--------------------|----------|-------|-------|-------|
| С                 | Item               | Mancante | Α     | В     | С     |
|                   | D3                 | 2,9%     | 11,5% | 59,3% | 26,3% |

# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di confrontare le lunghezze del contorno di figure date, individuando il lato di un quadretto della griglia come unità di misura e attivando opportune strategie di controllo del conteggio. Un esempio di strategia efficace è presente nel protocollo sotto a sinistra.





Il protocollo a destra rivela un'altra strategia di ragionamento sui rettangoli forniti: dei puntini sono qui utilizzati per controllare il conteggio, ma sono associati ai quadretti interni a ciascun rettangolo piuttosto

# Guida alla lettura MATEMATICA Grado 2





che alla lunghezza del contorno. La scelta ricade così sul *Rettangolo B*, che contiene 12 quadretti al suo interno, esattamente quanti quelli indicati con i puntini nel quadrato di partenza.



D4. Osserva l'immagine.



Il trenino parte sempre al completo. Sara aspetta in fila il suo turno e prima di lei ci sono 26 bambini.

#### Quando salirà Sara sul trenino?

- A. 

  Al secondo giro
- B. 

  Al terzo giro
- C. ☐ Al decimo giro

#### **AMBITO PREVALENTE**

#### **RELAZIONI E FUNZIONI**

#### **DIMENSIONE**

Risolvere problemi

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.

#### **OBIETTIVO**

Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.

#### SCOPO DELLA DOMANDA

Utilizzare le relazioni fornite in un testo e in un'immagine per risolvere una situazione problematica

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |     |       |       |
|-------------------|--------------------|----------|-----|-------|-------|
| В                 | Item               | Mancante | Α   | В     | С     |
|                   | D4                 | 4,1%     | 25% | 45,5% | 25,4% |

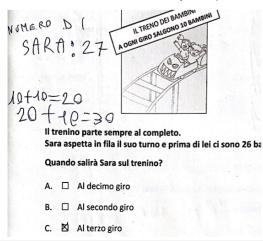
#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda presenta una situazione problematica da risolvere utilizzando le informazioni fornite sia nell'immagine iniziale sia nel testo che la segue.

L'opzione di risposta A rileva la difficoltà di prendere in considerazione l'informazione contenuta nell'immagine (a ogni giro possono salire sul trenino solo dieci bambini) pensando semplicemente che chi è in fila salirà al secondo giro. L'opzione di risposta C indica l'associazione del numero 10, presentato nell'immagine, al numero di giri e non al numero di bambini.

Una strategia per scegliere *Al terzo giro* è: individuare prima che Sara è la ventisettesima persona della fila che aspetta di salire sul trenino ("*NUMERO DI SARA*"), quindi contare *10* (il numero di bambini che riempiono il trenino) tante volte quante quelle che permettono di ottenere almeno 27. Il numero di volte in cui si è contato 10 fornisce il giro al quale la bambina salirà sul trenino.

I protocolli che seguono mostrano questa strategia applicata in modi diversi: nel primo caso (a sinistra), utilizzando il registro numerico; nel secondo caso (a destra), utilizzando una rappresentazione (gruppi di 10 bambini sono catturati da 10 pallini).



# Quando salirà Sara sul trenino?

A. 

Al secondo giro

B. Al terzo giro

C. 

Al decimo giro

... 0 .00 0 00 00 00 0 00 0000



# DOMANDA AMBITO PREVALENTE

D5. Qual è il numero nascosto dalla macchia?

Risposta: .....

#### NUMERI

# DIMENSIONE

#### Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.

#### **OBIETTIVO**

Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo.

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Individuare il numero che completa un'uguaglianza

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |        |          |  |
|-------------------|--------------------|----------|--------|----------|--|
| 78                | Item               | Mancante | Errata | Corretta |  |
|                   | D5                 | 11,2%    | 46,5%  | 42,3%    |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

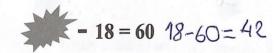
La domanda richiede di individuare il numero al quale sottrarre 18 per ottenere 60.

Una difficoltà tipica, rilevata in molti protocolli, è espressa dalla risposta "42", che si ottiene come risultato della sottrazione 60–18. Il segno "–" in questo caso è utilizzato per l'operazione da svolgere con i due numeri dati, a partire dal maggiore. Su tale difficoltà può incidere il fatto che il numero mancante è il minuendo e non la differenza, ossia il risultato della sottrazione.

I protocolli che seguono forniscono degli esempi.

Qual è il numero nascosto dalla macchia?

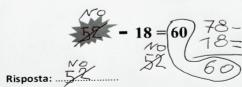
Risposta: 42



ta: 42

La medesima strategia può dar adito a risposte diverse, come il caso di "52", mostrato dal protocollo sotto a sinistra. Una verifica sul calcolo, tuttavia, permette di rendersi conto che le cose non funzionano: qui, ad esempio, la risposta finale è "78", validata dal calcolo in colonna 78–18 = 60, collegato direttamente al risultato della sottrazione data.

Qual è il numero nascosto dalla macchia?





Il protocollo a destra invece presenta entrambi i ragionamenti suddetti. Troviamo infatti la sottrazione 60–18, qui esplicitata in colonna, con il numero "42" come risultato, ma anche l'operazione 60+18 = 78 e la sua inversa, 78–18 = 60, ripetuta ben due volte, a verifica del fatto che "78" è il numero richiesto. Questa ridondanza può proprio indicare il conflitto generato dalla richiesta del sottraendo e non della differenza, che implica l'operazione di addizione per la risposta.





# DOMANDA AMBITO PREVALENTE

D6. La tabella indica le temperature registrate a Firenze in una giornata estiva.

| Ora    | Temperatura |
|--------|-------------|
| Ore 6  | 17 gradi    |
| Ore 10 | 24 gradi    |
| Ore 14 | 29 gradi    |
| Ore 18 | 30 gradi    |
| Ore 22 | 27 gradi    |

Completa il testo utilizzando una delle due parole scritte sotto ai puntini.

La temperatura è stata registrata ogni ...... ore. quattro / cinque

La temperatura più ......è stata registrata alle ore 18.

bassa / alta

aumentata / diminuita

#### **DATI E PREVISIONI**

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.

#### **OBIETTIVO**

Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Ricavare informazioni da una tabella per completare un testo

| RISPOSTA CORRETTA          | RISULTATI CAMPIONE         |      |       |       |  |
|----------------------------|----------------------------|------|-------|-------|--|
| quattro - alta - diminuita | Item Mancante Errata Corre |      |       |       |  |
|                            | D6                         | 8,6% | 53,3% | 38,1% |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di completare un testo utilizzando alcune informazioni presenti in una tabella. La risposta è considerata corretta se sono corrette tutte e tre le parole inserite nel testo.

L'alternativa di risposta *cinque*, per il primo inserimento, rileva il conteggio di tutte le ore che intercorrono tra la rilevazione di una temperatura e la rilevazione successiva, inclusa la prima ora (come nel caso del conteggio dei cinque numeri 6, 7, 8, 9, 10).

Per il secondo inserimento, la lettura della temperatura di 30 gradi alle ore 18 può indurre a scrivere 30 al posto di alta.

L'alternativa di risposta *aumentata*, per il terzo inserimento, rileva la variazione crescente delle ore al posto della variazione decrescente delle temperature.

L'esempio che segue mostra la scelta di "CINQUE" per il primo inserimento e "AUMENTATA" per il terzo.

וperatura più .... אַרְאַרְאַר....... è stata registrata alle ore 18. bassa / alta

nperatura tra le ore 18 e le ore 22 è ...... AUMENTATA
aumentata / diminuita



# DOMANDA AMBITO PREVALENTE

D7. Questa tabella mostra il valore di tre gruppi di carte.

| Carte             | Valore   |
|-------------------|----------|
| -1\$>             | 10 punti |
| 40 40             | 19 punti |
| -tb \( \forall \) | 7 punti  |

#### Completa:







#### **RELAZIONI E FUNZIONI**

#### **DIMENSIONE**

Risolvere problemi

# RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.

#### **OBIETTIVO**

Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Attribuire un valore a diversi simboli in modo che siano soddisfatte le relazioni fornite in una tabella

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |        |          |
|-------------------|--------------------|----------|--------|----------|
| a. 5 b. 9 c. 2    | Item               | Mancante | Errata | Corretta |
|                   | D7                 | 4,2%     | 48%    | 47,7%    |

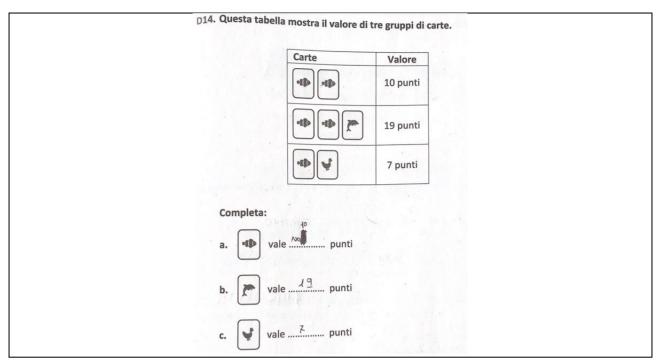
# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda presenta tre carte e richiede di attribuire a ciascuna carta un valore, in modo che siano soddisfatte le relazioni espresse in una tabella mediante immagini e numeri.

Una difficoltà tipica, rilevata dai protocolli, si lega alla lettura di "tre carte" anziché tre gruppi di carte nell'affermazione iniziale, per poi abbinare il valore fornito nella seconda colonna della tabella alla carta più vicina rappresentata nella prima colonna.

Il protocollo che segue esemplifica la situazione.



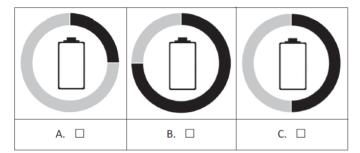




D8. Carlo guarda il suo tablet e dice:

"Il livello della batteria del mio tablet è esattamente a metà."

Quale delle seguenti immagini rappresenta il livello della batteria del tablet di Carlo?



#### AMBITO PREVALENTE

#### **DATI E PREVISIONI**

#### **DIMENSIONE**

Risolvere problemi

# RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.

#### **OBIETTIVO**

Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini.

# **SCOPO DELLA DOMANDA**

Individuare la rappresentazione della metà in una immagine non standard

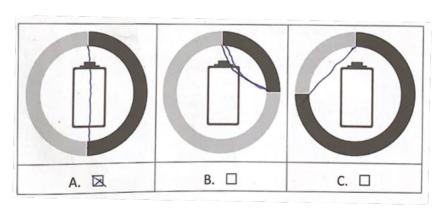
| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |      |      |     |  |
|-------------------|--------------------|----------|------|------|-----|--|
| С                 | Item               | Mancante | Α    | В    | С   |  |
|                   | D8                 | 3,9%     | 6,6% | 7,5% | 82% |  |

# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di decodificare l'informazione fornita da una data immagine per individuare la corrispondente informazione fornita in un testo (*metà*).

Le opzioni di risposta A e B presentano due casi complementari: la prima presenta l'immagine associata alla "metà della metà", individuando l'eventuale difficoltà di confondere la "metà della metà" con la "metà"; la seconda presenta il suo completamento (l'intero senza la "metà della metà").

Strategie di ragionamento efficaci coinvolgono anche segni sulle immagini, come mostrano i tratti lasciati sul protocollo che segue: tratti di linea simmetrici, ad esempio, catturano l'associazione tra le due informazioni complementari (opzioni B e C) e il tratto diventa un diametro per la rappresentazione della metà (opzione A).





#### **DOMANDA** AMBITO PREVALENTE **RELAZIONI E FUNZIONI** D9. Beatrice ha scritto questi numeri. **DIMENSIONE** 6 **Argomentare** 2 RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ. 3 **TRAGUARDO** 4 Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici. Una sola di queste frasi è vera, quale? **OBIETTIVO** Classificare numeri, figure, oggetti in A. Tutti questi numeri sono pari base a una o più proprietà, utilizzando B. La somma di tutti questi numeri è un numero dispari rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini. C. Tre di questi numeri sono dispari **SCOPO DELLA DOMANDA** Mettere in relazione pari e dispari per riconoscere le proprietà di una somma **RISULTATI CAMPIONE RISPOSTA CORRETTA** В Item Mancante C Α В **D9** 4.3% 15% 60,1% 20,6%

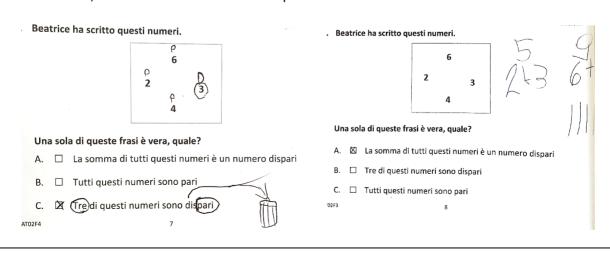
#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di individuare, tra tre affermazioni, quale sia vera in relazione a quattro numeri

L'opzione di risposta A individua la difficoltà di distinguere tra pari e dispari.

L'opzione di risposta C rileva la capacità di riconoscere che tre dei quattro numeri hanno una natura diversa dal numero restante, ma confondendo (o non distinguendo) pari e dispari.

Il protocollo sotto (a sinistra) esemplifica proprio questo processo. Infatti, ai tre numeri pari (2, 4 e 6) è associata la lettera "P", mentre all'unico dispari (3) è associata la lettera "D" e il numero risulta cerchiato. La risposta scelta è la frase: *Tre di questi numeri sono dispari* (palesemente falsa), dove *Tre* e la parola pari all'interno dell'ultimo termine risultano entrambi cerchiati, mentre una freccia indica di cestinare il suffisso "dis" (rimandando al disegno di un cestino), come se questo rendesse vera quella frase. Sebbene, ai fini della prova, la risposta sia errata, il protocollo rivela comunque una comprensione del fatto che, tra i numeri dati, ci sono certamente tre numeri pari.





Per rispondere alla domanda è possibile procedere per passi successivi, ad esempio sommare dapprima due numeri tra quelli forniti, quindi un terzo numero al risultato e poi ancora il quarto al risultato. Il protocollo a destra mostra proprio un approccio di questo tipo alla domanda.

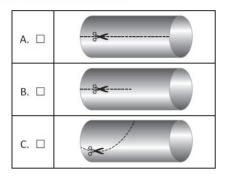


D10. Sofia con un tubo di cartone vuole fare un polpo come questo.



Deve fare dei tagli tutti uguali.

In che modo deve fare questi tagli?



#### AMBITO PREVALENTE

#### **SPAZIO E FIGURE**

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.

#### **OBIETTIVO**

Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio.

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Individuare la rappresentazione che descrive un'azione da fare nello spazio al fine di ottenere un dato oggetto

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |     |       |       |
|-------------------|--------------------|----------|-----|-------|-------|
| В                 | Item               | Mancante | Α   | В     | С     |
|                   | D10                | 3%       | 19% | 61,7% | 16,5% |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di immaginare i *tagli* necessari per ottenere da un *tubo di cartone* l'oggetto fotografato e di scegliere, tra le opzioni fornite, quella che rappresenta correttamente la modalità da seguire per realizzare ciascun taglio.

Una difficoltà è rappresentata dal fatto che le opzioni di risposta presentano tutte il tubo di cartone in una posizione diversa da quella della foto.

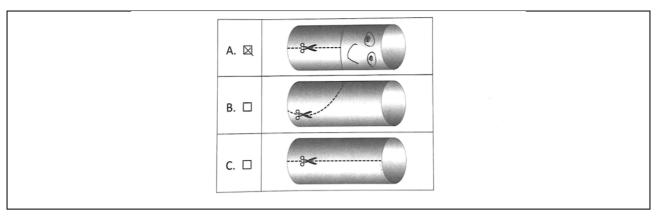
L'opzione di risposta C richiama percettivamente la curvatura assunta dalle diverse parti del tubo dopo aver effettuato i tagli e aver modellato il cartone come nell'immagine. Essa intercetta quindi la difficoltà di distinguere il modello tridimensionale da una sua rappresentazione e si rivela attrattiva quando ci si limita a considerare una somiglianza tra modello e rappresentazione.

L'opzione di risposta A che presenta invece la corretta direzione in cui effettuare il taglio (ortogonale rispetto alla base del tubo di cartone) differisce però dalla risposta corretta per la lunghezza del taglio in relazione alla dimensione del tubo.

Alcune strategie di ragionamento coinvolgono segni tracciati proprio per controllare la differente posizione del tubo di cartone e anche la lunghezza di ciascun taglio. Il protocollo che segue mostra tale approccio.

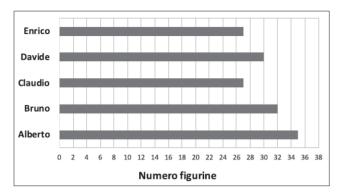








D11. Cinque amici fanno una raccolta di figurine.
Il grafico rappresenta il numero di figurine di ogni bambino.



Osserva il grafico e rispondi alle domande.

a. Chi ha più di 31 figurine?

Risposta: ..... e ......

b. Chi ha esattamente 2 figurine in meno di Bruno?

Risposta: .....

c. Quante figurine hanno i cinque amici insieme?

A. 

Meno di cento

B. 

Cento

C. Diù di cento

#### AMBITO PREVALENTE

#### **DATI E PREVISIONI**

#### **DIMENSIONE**

Risolvere problemi

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.

#### **OBIETTIVO**

Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

- **a.** Ricavare informazioni da dati rappresentati in un grafico
- **b.** Ricavare informazioni da dati rappresentati in un grafico
- **c.** Effettuare una stima ricavando informazioni da dati rappresentati in un grafico

| RISPOSTA CORRETTA  | RISULTATI CAMPIONE |          |        |       |          |  |
|--------------------|--------------------|----------|--------|-------|----------|--|
| a. Bruno – Alberto | Item               | Mancante | Errata |       | Corretta |  |
| b. Davide          | D11a               | 5,4%     | 10,9%  | 1     | 83,7%    |  |
| c. C               | D11b               | 6,2%     | 49,2%  |       | 44,6%    |  |
|                    | Item               | Mancante | Α      | В     | С        |  |
|                    | D11c               | 4,8%     | 33,3%  | 15,8% | 46%      |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

I tre item richiedono di ricavare alcune informazioni tratte da un grafico che presenta una metrica non unitaria.

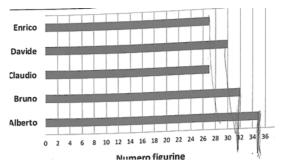
L'item (a) richiede di individuare i due bambini che possiedono *più di 31 figurine*, cioè Bruno e Alberto. *Bruno* è identificabile più facilmente perché possiede 32 figurine, valore che è individuato esattamente dalla metrica del grafico, cosa che non vale invece nel caso di *Alberto*. L'eventuale scelta di *Davide* al posto di *Alberto* individua l'unico altro valore leggibile in modo esplicito sulla griglia del grafico (30, comunque vicino a 31), rilevando la difficoltà di gestire la metrica non unitaria.

L'item (b) richiede di individuare il bambino che possiede *esattamente 2 figurine in meno di Bruno*. La richiesta fa emergere la necessità di mettere in relazione i bambini tra loro per confrontare i numeri di figurine possedute: diversi protocolli mostrano come modalità di controllo della metrica segni di linee tracciate sul grafico.

Nell'esempio sotto, le quattro linee tracciate in verticale individuano la differenza tra i numeri di figurine possedute da due bambini e questo è fatto sia per la coppia Davide, Enrico sia per la coppia Alberto, Bruno. È interessante notare che, nel protocollo in cui compare questo grafico, la risposta fornita all'item è stata "Enrico". Le due differenze così individuate, infatti, sono uguali: Bruno è il bambino che ha 3 figurine in meno di Alberto, proprio come Enrico è il bambino che ha 3 figurine in meno di Davide.



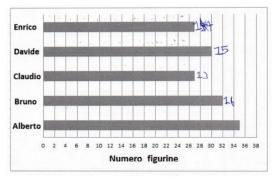
Un'attenzione solo locale all'informazione contenuta nel testo può aver indotto qui a considerare chi si comporta *esattamente* come *Bruno* nell'avere figurine *in meno* di un altro bambino, riconoscendo l'invarianza della differenza di 3 figurine per le due coppie di bambini e rispondendo dunque "Enrico".



Un'altra risposta, rilevata dai protocolli per questo item, è "Claudio". Sul grafico Claudio è il bambino più vicino a Bruno e le due barre corrispondenti distano di (almeno) 2 degli spazi individuati da linee verticali successive della griglia.

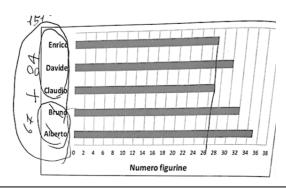
L'item (c) richiede di effettuare una stima sul numero di figurine possedute dai *cinque amici insieme*. È possibile sfruttare agevolmente l'informazione che i cinque amici hanno ciascuno più di 20 figurine, senza necessità di effettuare il calcolo.

L'opzione di risposta A rileva un'interpretazione che si concentra sul numero di figurine di un singolo amico, oppure difficoltà nell'individuare correttamente la scala come mostra il protocollo sotto a sinistra, nel quale i numeri individuati dipendono dal conteggio degli spazi tra le linee verticali successive della griglia.

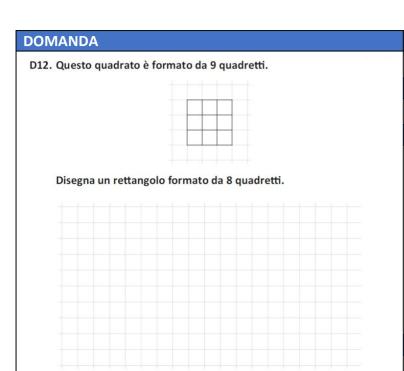


L'opzione di risposta B presenta il numero 100, come risultato esatto che si colloca a metà tra le altre opzioni di risposta.

L'utilizzo di linee tracciate sul grafico per controllare la metrica si presenta anche nel caso della risposta *Più di cento*, come mostra l'esempio che segue (la linea mette in corrispondenza le figurine di Enrico e quelle di Claudio, aiutando a discernere che i due bambini hanno lo stesso numero di figurine, 27).







#### AMBITO PREVALENTE

#### **SPAZIO E FIGURE**

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.

#### **OBIETTIVO**

Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio.

#### SCOPO DELLA DOMANDA

Disegnare un rettangolo di area assegnata data l'unità di misura

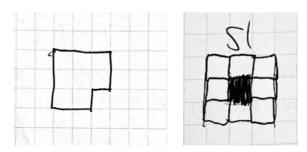
| RISPOSTA CORRETTA                        | RISULTATI CAMPIONE |          |        |          |
|--|--------------------|----------|--------|----------|
| Disegno di un rettangolo di 8 quadretti. | Item               | Mancante | Errata | Corretta |
| Possibili risposte corrette:             | D12                | 6,1%     | 50,8%  | 43,1%    |
|  |                    |          |        |          |

# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di attribuire significato all'espressione *formato da 9 quadretti*, appoggiando il proprio ragionamento sull'esempio dato del quadrato, quindi di produrre il disegno di un poligono che soddisfa due proprietà: essere *un rettangolo* ed essere *formato da 8 quadretti*.

Diversi protocolli rilevano la difficoltà di mantenere il controllo su entrambi questi vincoli. Ad esempio, i disegni qui sotto mostrano due diversi poligoni ottenuti eliminando un quadretto dal quadrato di partenza (da un angolo oppure dal centro): sono quindi figure formate da 8 quadretti ma

non sono dei rettangoli.



Nei protocolli si trovano anche disegni di quadrati con il lato lungo 8 lati di quadretto oppure di rettangoli di dimensioni 3 e 8, esempi in cui non è rispettato il secondo vincolo assegnato. L'informazione fornita dal testo *formato da 8 quadretti* è qui interpretata come lunghezza di un lato della figura da costruire.

DOMANDA AMBITO PREVALENTE



#### D13. Filippo dice:

Per trovare il numero della mia maglietta aggiungi una decina e sei unità al numero 4.

Qual è il numero della maglietta di Filippo?

Risposta: .....

#### **NUMERI**

#### **DIMENSIONE**

#### **Argomentare**

# RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.

#### **OBIETTIVO**

Leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale, avendo consapevolezza della notazione posizionale.

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Determinare la somma di quantità, espresse in un testo rispettivamente in notazione posizionale e in cifre

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |        |          |  |
|-------------------|--------------------|----------|--------|----------|--|
| 20                | Item               | Mancante | Errata | Corretta |  |
|                   | D13                | 8,3%     | 54%    | 37,8%    |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di utilizzare la notazione posizionale di una quantità (una decina e sei unità) e la notazione decimale di un'altra quantità (4) per operarne la somma. Le due quantità sono espresse in un testo, che va dunque letto e compreso: all'interno di questo testo il numero in notazione posizionale è scritto a parole, mentre quello in notazione decimale è scritto in cifre.

Difficoltà rilevate dai protocolli sono rappresentate dal fatto di tenere in considerazione solo una parte di testo, rispondendo ad esempio "14" (la somma di 1 decina e del numero 4) o perfino "4", come se l'unico numero scritto in cifre nel testo fornisse automaticamente risposta alla domanda. O ancora, dal fatto di dare valore posizionale a ciascun numero che compare nel testo (a parole o in cifre), seguendo l'ordine di apparizione (una, sei, 4), come nel caso del protocollo qui sotto a sinistra.

> Per trovare il numero della mia maglietta aggiungi una decina e sei unità al numero 4.

Qual è il numero della maglietta di Filippo?

Risposta: 164

Per trovare il numero della mia maglietta aggiungi una decina e sei unità al numero 4.

Qual è il numero della maglietta di Filippo?

Risposta: ...

Un'altra difficoltà è espressa dalla risposta "46" (protocollo a destra), che associa la parola decina al numero 4, considerando 4 decine e 6 unità.



D14. Elena acquista un paio di scarpe impermeabili. Elena porta il numero 38.

Nel negozio ci sono queste scarpe.

| Scarpe   | Impermeabili | Prezzo | Numeri<br>disponibili di<br>scarpe |
|----------|--------------|--------|------------------------------------|
|          |              |        | 36                                 |
|          | No           | 49 €   | 37                                 |
|          |              |        | 38                                 |
|          |              | 35     |                                    |
|          | Sì           | 32 €   | 37                                 |
|          |              |        | 40                                 |
| ASS 1800 |              |        | 37                                 |
|          | Sì           | 39 €   | 38                                 |
|          |              |        | 39                                 |

Quanto costano le scarpe che acquista Elena?

- A. □ 49€
- В. □ 32€
- C. □ 39€

#### AMBITO PREVALENTE

#### **DATI E PREVISIONI**

#### **DIMENSIONE**

#### Risolvere problemi

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.

#### **OBIETTIVO**

Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Ricavare informazioni da una tabella, mantenendo il controllo su due variabili

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |       |       |       |
|-------------------|--------------------|----------|-------|-------|-------|
| С                 | Item               | Mancante | Α     | В     | С     |
|                   | D14                | 5%       | 15,3% | 14,1% | 65,6% |

# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di mettere insieme due tipi di informazioni fornite in un testo (tipologia e numero di scarpa acquistata) per ricavare da una tabella il costo delle scarpe.

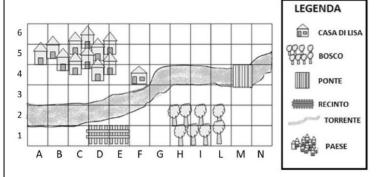
L'opzione di risposta A individua correttamente il numero delle scarpe, il 38, ma non prende in considerazione il fatto che le scarpe con quel prezzo non sono impermeabili. L'opzione di risposta B, viceversa, prende in considerazione il fatto che le scarpe che costano 32 € sono impermeabili ma non il fatto che il numero 38 non è disponibile per quelle scarpe.

Una strategia di ragionamento efficace per scegliere l'opzione di risposta 39 € consiste nel procedere per passi successivi, ponendo attenzione alle diverse tipologie di scarpe presenti in tabella e controllando se queste soddisfano solo una delle due caratteristiche (impermeabilità, disponibilità del numero 38) o entrambe. Il protocollo che segue mostra una modalità di attuazione di tale strategia attraverso le espressioni verbali "NON PUÒ", "PUÒ", scritte a sinistra della tabella, e i segni di cancellatura o accettazione introdotti sulle immagini.

| Scarpe      | Impermeabili    | Prezzo | Numeri<br>disponibili di<br>scarpe |
|-------------|-----------------|--------|------------------------------------|
|             | 2 1             | 072    | 36                                 |
|             | No              | 49€    | 37                                 |
|             |                 |        | 38                                 |
| Carlo Carlo |                 | 117    | 35                                 |
| 3           | Sì              | 32€    | 37                                 |
|             | 1000            |        | 40                                 |
| 1 and       | PARTY IN THE ST |        | 37                                 |
|             | Sì              | 39€    | 38                                 |
| 2           |                 |        | 39                                 |



#### D15. Questa è la mappa disegnata da Lisa.



#### Completa la frase.

- a. Lisa in (D; 1) e (E; 1) ha disegnato ......
- b. In quale casella Lisa ha disegnato il ponte?

Risposta: (.....; .....)

#### AMBITO PREVALENTE

#### **SPAZIO E FIGURE**

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.

#### **OBIETTIVO**

Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori).

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

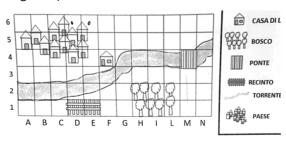
- **a.** Individuare un oggetto disegnato su una mappa a partire dalle sue coordinate
- b. Individuare le coordinate di un oggetto posizionato su una mappa

| RISPOSTA CORRETTA                       |          | RISULTATI CAMPIONE      |       |       |  |  |
|---|----------|-------------------------|-------|-------|--|--|
| a. Lisa in (D;1) e (E;1) ha disegnato ( | un) Item | Item Mancante Errata Co |       |       |  |  |
| recinto                                 | D15a     | 7,6%                    | 21,8% | 70,6% |  |  |
| b. (M;4) Accettabile anche (4;M)        | D15b     | 6,8%                    | 15,5% | 77,8% |  |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di ricavare informazioni da una mappa presentata all'interno di un sistema di riferimento (una griglia) e con una legenda.

L'item (a) richiede nello specifico di individuare due caselle assegnate sulla mappa e quindi di riconoscere nella legenda il nome associato all'oggetto rappresentato nella posizione delle due caselle: il RECINTO. Il protocollo sotto mostra una difficoltà di interpretazione delle coordinate: le coppie (D; 1) e (E; 1) fornite nel testo sono state associate con le caselle (D; 6) e (E; 6), che si trovano entrambe sulla prima riga in alto della griglia (indicate con due puntini); la risposta fornita diviene così "TETTI PAESE" (elemento non presente nella legenda).



Completa la frase.

a. Lisa in (D; 1) e (E; 1) ha disegnato TETTI PAESE

L'item (b) richiede di risolvere il problema inverso rispetto al precedente, ossia prima di individuare un oggetto sulla mappa (il PONTE) e poi di identificare, nel sistema di riferimento, la casella dove è disegnato.

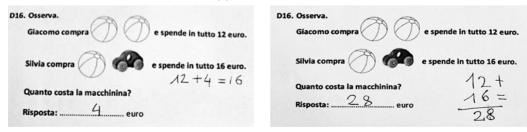


| DOMESTIC                                    |                |   |   |   |  |  |  |
|---|----------------|---|---|---|--|--|--|
| DOMANDA                                     |                |   | <b>AMBITO F</b>   | PREVALENTE  |  |  |  |
| D16. Osserva.                               |                |   | NUMERI  |   |  |  |  |
| Giacomo compra e spende in                  | tutto 12 euro. |   | DIMENSIO  | ONE   |  |  |  |
|   |                |   | Risolvere   | problemi  |  |  |  |
| Silvia compra e spende in t                 | utto 16 euro.  |   | RIFERIME  | NTI INDICAZIO   | ONI NAZ.   |  |  |
| Quanto costa la macchinina?  Risposta: euro |                |   | gli ambiti di controllo si sui risultati seguito e ri soluzione di <b>OBIETTIVO</b> Classificare base a una | solvere facili pro<br>li contenuto, ma<br>ia sul processo<br>i. Descrive il pro<br>iconosce strate<br>diverse dalla pro<br>le numeri, figure<br>o più proprietà<br>cazioni opportur | antenendo il risolutivo, sia ocedimento gie di opria.  , oggetti in a, utilizzando |  |  |
|   |                |   | SCOPO DE  | ELLA DOMANI   | DA .   |  |  |
|   |                |   |   | ina situazione p<br>attraverso test   |  |  |  |
| RISPOSTA CORRETTA                           |                | R | RISULTATI   | CAMPIONE  |  |  |  |
| 10  | Item           | M | lancante  | Errata  | Corretta   |  |  |
| -   | D16            |   | 7%  | 52.5%   | 40.4%  |  |  |

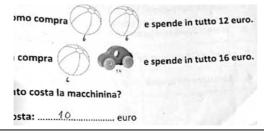
# COMMENTI E OSSERVAZIONI

La domanda richiede di trovare il costo di un oggetto utilizzando tutte le informazioni fornite con un testo e delle immagini. Queste informazioni sono di due tipi: le immagini infatti individuano due diversi gruppi di oggetti (due palloni, un pallone e una macchinina), di cui il testo esprime il costo totale. Per rispondere alla domanda è necessario combinare le informazioni globali sui due gruppi di oggetti. I protocolli sotto mostrano alcune difficoltà diffuse, quali:

- individuare la differenza tra 12 e 16 e rispondere "4", senza considerare che 12 euro è il costo di due palloni e Silvia compra un solo pallone (a sinistra);
- tralasciare la domanda posta e sommare i due numeri presenti nel testo per individuare il costo complessivo dei due gruppi di oggetti (a destra). Questo ragionamento può essere stimolato dalla lettura della locuzione *in tutto* che appare nel testo due volte.



Una strategia efficace di ragionamento per ottenere la risposta 10 è invece quella di scrivere in corrispondenza di ogni oggetto nelle immagini il rispettivo costo.





#### D17. Osserva l'immagine.







**PAOLO** 

MARA

UGC







NINO

TANIA

ANNA

Indica per ciascuna delle seguenti affermazioni se è vera (V) o falsa (F).

|    | Affermazioni                                    | v | F |
|----|---|---|---|
| 1. | Almeno due persone hanno gli occhiali           |   |   |
| 2. | Mara e Paolo non hanno gli occhiali             |   |   |
| 3. | Metà delle persone ha i capelli scuri           |   |   |
| 4. | Solo Anna ha i capelli chiari e ha gli occhiali |   |   |

# AMBITO PREVALENTE

#### **RELAZIONI E FUNZIONI**

#### **DIMENSIONE**

#### **Argomentare**

# RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.

#### **OBIETTIVO**

Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini.

# **SCOPO DELLA DOMANDA**

Mettere in relazione diversi soggetti sulla base di una o più caratteristiche, attribuite mediante un'immagine

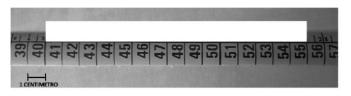
| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |        |          |  |
|-------------------|--------------------|----------|--------|----------|--|
| V; F; F; F        | Item               | Mancante | Errata | Corretta |  |
|                   | D17                | 0%       | 39,1%  | 60,9%    |  |

# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda considera le relazioni tra diverse *persone* sulla base di alcune caratteristiche: il portare gli occhiali e il colore dei capelli. Difficoltà nel discernere la verità o falsità delle varie affermazioni derivano dall'utilizzo dell'avverbio almeno (affermazione 1), della negazione non (affermazione 2) e del connettivo *e* (affermazioni 2 e 4). L'affermazione 1, ad esempio, è vera, ma la presenza nell'immagine di più di due persone che portano gli occhiali, se non interpretata in accordo con la presenza dell'avverbio *almeno* nell'affermazione, può implicare la risposta *Falso*.



D18. Osserva l'immagine.



#### Quanto è lunga la striscia bianca?

A. 

14 centimetri

B. 

15 centimetri

C. 

55 centimetri

#### AMBITO PREVALENTE

#### **DATI E PREVISIONI**

#### **DIMENSIONE**

Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro...).

#### **OBIETTIVO**

Misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.).

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Individuare una lunghezza mediante uno strumento di misura

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |      |       |       |  |
|-------------------|--------------------|----------|------|-------|-------|--|
| В                 | Item               | Mancante | Α    | В     | С     |  |
|                   | D18                | 5,7%     | 9,4% | 46,6% | 38,4% |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

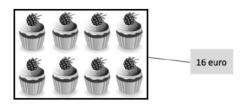
La domanda richiede di desumere da un'immagine la lunghezza di una striscia adagiata su un metro da sarto in maniera non standard, ovvero in cui nessuna delle due estremità è posta in corrispondenza dello "0" sul metro.

L'opzione di risposta A rileva la differenza aritmetica tra 55 e 41, numeri che sono visibili sul metro in corrispondenza delle due estremità della striscia, senza tenere in considerazione lo spazio compreso tra un centimetro e il successivo sul metro.

L'opzione di risposta C si riferisce invece alla lettura del numero su cui finisce la striscia bianca e individua l'associazione della misura richiesta con situazioni note, in cui si posizionerebbe lo 0 del metro in corrispondenza di una estremità della striscia per identificare la lunghezza con il valore che si legge sul metro in corrispondenza dell'altra estremità.



D19. Questo vassoio di pasticcini costa 16 euro.



Quanto costa quest'altro vassoio di pasticcini?

Scrivi il prezzo nel cartellino.



#### AMBITO PREVALENTE

#### **RELAZIONI E FUNZIONI**

#### **DIMENSIONE**

Risolvere problemi

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.

#### **OBIETTIVO**

Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo.

#### SCOPO DELLA DOMANDA

Riconoscere una relazione di proporzionalità in contesto per risolvere una situazione problematica

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |        |          |  |
|-------------------|--------------------|----------|--------|----------|--|
| 12                | Item               | Mancante | Errata | Corretta |  |
|                   | D19                | 7,9%     | 56,7%  | 35,5%    |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

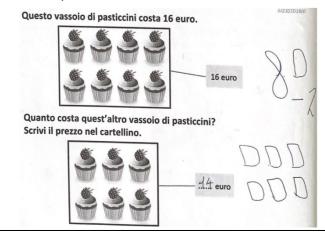
La domanda richiede di determinare il costo di un vassoio di pasticcini mettendolo in relazione con il costo di un altro vassoio che contiene un numero maggiore di pasticcini.

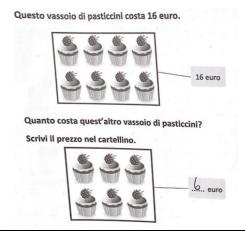
Una possibile strategia di risoluzione si basa dapprima sulla capacità di riconoscere che entrambi i vassoi contengono un numero pari di pasticcini (4 coppie di pasticcini e 3 coppie di pasticcini rispettivamente), poi di cercare il prezzo di una coppia di pasticcini nel caso del vassoio di cui si conosce il costo (se 8 pasticcini costano 16 euro, 2 pasticcini costano 4 euro) e infine di contarlo tre volte.

Un'altra strategia implica invece la ricerca del prezzo di un solo pasticcino dal primo vassoio per poi moltiplicarlo per il numero di pasticcini del secondo vassoio.

Una difficoltà, spesso riscontrata nei protocolli, consiste nel discernere che il secondo vassoio contiene due pasticcini in meno rispetto al primo per poi associare 2 alla differenza di costo, dando dunque la risposta "14". L'esempio sotto a sinistra mostra tale difficoltà: qui un pasticcino è rappresentato con un quadratino.

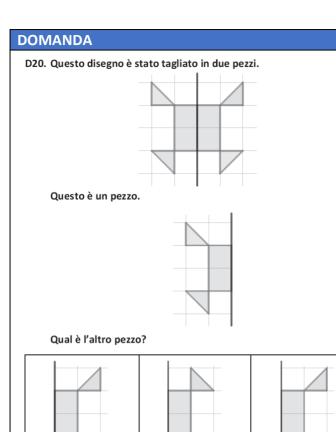
A destra notiamo d'altra parte la risposta "6", la quale attribuisce al costo del vassoio il valore pari al numero dei pasticcini che contiene.











☐ Pezzo B

☐ Pezzo A

#### **AMBITO PREVALENTE**

#### **SPAZIO E FIGURE**

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

# RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.

#### **OBIETTIVO**

Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio.

# **SCOPO DELLA DOMANDA**

Riconoscere la figura simmetrica di una figura data rispetto a un asse di simmetria

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |       |       |     |
|-------------------|--------------------|----------|-------|-------|-----|
| Α                 | Item               | Mancante | Α     | В     | С   |
|                   | D20                | 5,6%     | 64,8% | 12,6% | 17% |

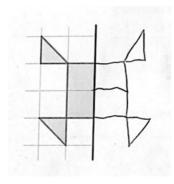
# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di riconoscere la figura simmetrica di una figura data, in modo che le due figure corrispondano alle due parti di un disegno tagliato lungo un asse di simmetria.

☐ Pezzo C

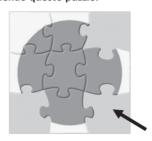
Le opzioni di risposta sono molto simili tra loro: per riconoscere il *Pezzo A* è necessario osservare come sono orientate le parti triangolari che compongono le figure.

Una strategia efficace di ragionamento è quella di ricostruire il disegno di partenza disegnando a fianco della figura fornita dalla domanda, per poi riconoscere tra le opzioni di risposta quella che completa il disegno in modo opportuno. Un esempio di questa strategia è visibile nel protocollo che segue.





D21. Pietro sta componendo questo puzzle.



Quale fra questi pezzi va inserito nella posizione indicata dalla freccia?



#### AMBITO PREVALENTE

#### **SPAZIO E FIGURE**

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.

#### **OBIETTIVO**

Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori).

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Individuare un tassello mancante in una tassellazione

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |       |       |       |  |  |
|-------------------|--------------------|----------|-------|-------|-------|--|--|
| В                 | Item               | Mancante | Α     | В     | С     |  |  |
|                   | D21                | 3,8%     | 17,8% | 63,2% | 15,4% |  |  |

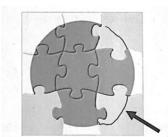
# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di riconoscere, tra tre tasselli forniti, quello che corrisponde a una data posizione in una tassellazione (un *puzzle*), nel quale mancano anche altri due tasselli.

Ciascuna opzione di risposta presenta uno dei tre tasselli che completano effettivamente il puzzle, ma con un'orientazione differente rispetto a quella che avrebbero una volta inseriti nel puzzle.

Tra questi, uno solo corrisponde alla posizione indicata. Una strategia di ragionamento efficace si appoggia all'immaginazione di una rotazione di questo tassello, necessaria per inserirlo nel puzzle ripristinando il punto di vista originario. Nel protocollo sotto (a sinistra) l'aggiunta della freccia curva, che cattura una rotazione in verso antiorario, esemplifica proprio tale strategia.





Un altro tipo di strategia presenta segni di completamento del disegno del cerchio rappresentato nel puzzle, per meglio visualizzare le caratteristiche del pezzo da inserire (protocollo a destra). Un elemento di difficoltà qui è legato al fatto che tutti i tasselli mancanti devono stare in un angolo del puzzle e devono essere confrontati osservando la concavità e convessità delle parti a incastro, in relazione al disegno del puzzle.



D22. La rana salta sempre da un sasso a quello successivo. Osserva dove si trova ora la rana.



Poi la rana fa altri 19 salti in avanti. Segna con una crocetta il sasso su cui arriva.

9000000000

#### **AMBITO PREVALENTE**

**NUMERI** 

#### **DIMENSIONE**

Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.

#### **OBIETTIVO**

Contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre, ....

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

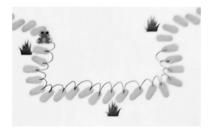
Contare un numero dato di oggetti in una sequenza ordinata

| RISPO | OSTA CORRETTA |      | RISULTATI ( | CAMPIONE |          |
|-------|---------------|------|-------------|----------|----------|
| 0     |               | Item | Mancante    | Errata   | Corretta |
| 11.3  |               | D22  | 15,7%       | 16,3%    | 68%      |
| 74    | ×             |      |             |          |          |
|       |               |      |             |          |          |

# **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di individuare, in una sequenza ordinata, la posizione raggiunta in seguito a un'azione espressa in un testo (i *19 salti* della rana *in avanti*), la quale coinvolge un conteggio a partire da una posizione iniziale.

Il protocollo seguente mostra una strategia di ragionamento che indica direttamente sull'immagine i salti della rana per contarne 19.



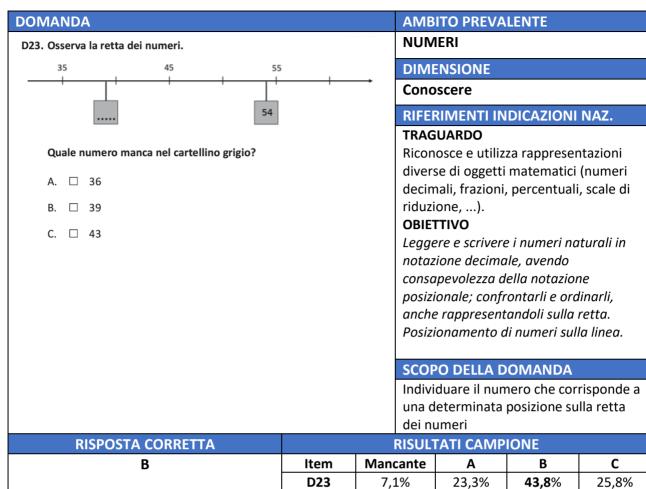
Un'altra strategia efficace è quella di etichettare i sassi su cui la rana salta con i numeri da 1 a 19, come mostra il protocollo sotto a sinistra. Questa strategia consente di non contare mentalmente i 19 salti ma, nel processo di etichettatura, è necessario mantenere la corrispondenza tra i numeri e i sassi, cosa che non avviene nel protocollo a destra.





25,8%



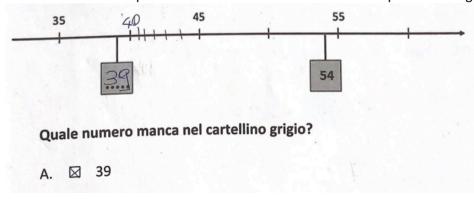


# **D23 COMMENTI E OSSERVAZIONI**

7,1%

La domanda richiede di individuare il numero mancante in una data posizione sulla retta dei numeri, una volta ricavata la metrica della retta dai numeri forniti.

Le opzioni di risposta A e C individuano entrambe difficoltà nella gestione della metrica della retta (riducendola alla metrica ordinaria per cui tacche successive corrispondono a numeri successivi). La prima prende infatti in considerazione il numero successivo di 35, poiché il cartellino da riempire è posizionato dopo il numero 35. L'opzione di risposta C, d'altra parte, individua l'associazione della tacca che sulla retta precede il numero 45 con il numero precedente (44) e di conseguenza l'associazione del cartellino da riempire con il precedente di 44, senza badare alla lunghezza degli intervalli tra le tacche. Strategie di ragionamento efficaci, in questo caso, consistono in modalità di controllo della metrica, ad esempio individuando dapprima la posizione del numero 40 sulla retta per poi ragionare sull'intervallo tra 40 e 45, allo scopo di discriminare quale può essere la distanza tra il numero da inserire nel cartellino vuoto e il numero 40. Un tale esempio di controllo della metrica è fornito nel protocollo seguente.





D24. Alcuni amici vanno in una gelateria che vende questi tipi di gelato.



Spendono in tutto 6 euro.

#### Quali gelati hanno comprato?

- A. Due coni grandi e uno piccolo
- B. 

  Un cono medio e tre coni piccoli
- C. 

  Due coni piccoli e due coni medi

# **AMBITO PREVALENTE**

**NUMERI** 

#### **DIMENSIONE**

Risolvere problemi

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.

#### **OBIETTIVO**

Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo.

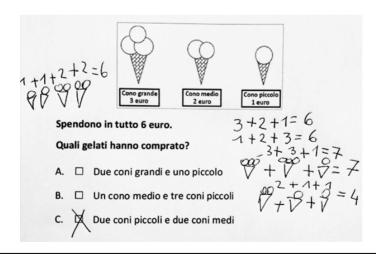
#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Identificare la quantità e il tipo di prodotti acquistati con una data spesa

| RISPOSTA CORRETTA | RISULTATI CAMPIONE |          |       |       |       |  |  |
|-------------------|--------------------|----------|-------|-------|-------|--|--|
| С                 | Item               | Mancante | Α     | В     | С     |  |  |
|                   | D24                | 6,2%     | 28,3% | 18,5% | 47,1% |  |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di considerare diverse combinazioni di prodotti (coni di diversa grandezza), fornite nelle opzioni di risposta, in modo da scegliere quella che corrisponde a una data spesa (6 euro). Il protocollo che segue mostra una strategia di ragionamento efficace: ogni opzione di risposta è vagliata con l'ausilio di disegni e calcoli.





Simone



Completa i cartellini con il loro nome.

Diana

#### AMBITO PREVALENTE

#### **RELAZIONI E FUNZIONI**

#### **DIMENSIONE**

#### Conoscere

#### RIFERIMENTI INDICAZIONI NAZ.

#### **TRAGUARDO**

Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.

#### **OBIETTIVO**

Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori).

#### **SCOPO DELLA DOMANDA**

Individuare le posizioni di diversi soggetti sulla base delle relazioni fornite in un testo

> Corretta 82,3%

|   |                   |      |      |     |            | iii uii testo |          |        |  |
|---|-------------------|------|------|-----|------------|---------------|----------|--------|--|
|   | RISPOSTA CORRETTA |      |      |     | RISULTATI  | CAMPIONE      |          |        |  |
|   |                   |      |      |     |            | Item          | Mancante | Errata |  |
|   | (B)               |      | 3    | 0   | <b>(3)</b> | D25           | 5,2%     | 12,5%  |  |
|   |                   | *    | 1    |     | -          |               |          |        |  |
|   | I                 |      | 3,   | I   | -1         |               |          |        |  |
| [ | Diana             | Anna | Gaia | Leo | Simone     |               |          |        |  |

#### **COMMENTI E OSSERVAZIONI**

La domanda richiede di tenere in considerazione tutte le relazioni tra le posizioni di diversi bambini e bambine, espresse nel testo iniziale, per associare il nome di ognuno alla propria posizione nella rappresentazione data.

Una difficoltà, rilevata direttamente dai protocolli, è legata alla comprensione del testo, in particolare dell'affermazione *Diana è la prima della fila*. Alcuni protocolli mostrano infatti che, se l'affermazione diventa "*Diana è prima della fila*" (ad esempio, per una lettura approssimativa), non è infrequente trovare inserita nella seconda posizione la parola *FILA*.

